Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа № 1 имени Героя Советского Союза И. В. Королькова»

Рассмотрено

на заседании ШМО Протокол № 4 от «20» мая 2023 г.

Согласовано

на заседании МС Протокол № 1 от «31» августа 2023 г.

Утверждено

Приказом директора МАОУ «СОШ №1» от «31» августа 2023 г. № 657-О

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

кат: 6dfc294b7b889d50885617839fe09d7f Владелец: МАОУ "СОШ № 1 ИМЕНИ ГЕРОЯ СОВЕТСКОГО СОЮЗА И.В. КОРОЛЬКОВА", Директор Юркова Ирина Александровна

Действителен: с 2022.10.05 по 2023.12.29

Рабочая программа

курса внеурочной деятельности

«Занимательная математика»

для обучающихся 2-4 классов

1. Нормативные документы

1	Федеральный закон от 29.12.2012 №273-ФЗ « Об образовании в Российской
	Федерации» (п. 22 ст. 2, ч. 1; ст.12, ч. 7 ст. 28, ст. 30, п. 5 ч. 3 ст. 47, п. 1 ч. 1 ст.
	48);
2	Начальное общее образование (1-4 классы)
	Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 31.05.2021 № 286
	"Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта
	начального общего образования" (Зарегистрирован 05.07.2021 № 64100).
3	Приказ Минобрнауки РФ от 9 июня 2016 г. № 699 «Об утверждении перечня
	организаций, осуществляющих выпуск учебных пособий, которые допускаются
	к использованию при реализации имеющих государственную аккредитацию
	образовательных программ».
4	План внеурочной деятельности на уровне начального общего, основного
	общего, среднего общего образования МАОУ «СОШ №1 имени Героя
	Советского Союза И. В. Королькова» на 2023/2024 учебный год, утвержденный
	приказом МАОУ «СОШ №1 имени Героя Советского Союза И. В. Королькова»
5	Авторская программа Е.Э. Кочуровой «Занимательная математика» М.:
	Вентана-Граф, 2019 год.

2. Пояснительная записка

Рабочая программа внеурочной деятельности «Занимательная математика» предназначена для младших школьников 1- 4 классов и составлена на основе авторской программы Е.Э.Кочуровой «Занимательная математика» - М.: Вентана-Граф, 2019/в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования. Программа «Занимательная математика» входит во внеурочную деятельность по направлению общеинтеллектуальное развитие личности.

Выполнение программы реализуется на основе:

- 1. Рудницкая В.Н., Кочурова Е.Э., Рыдзе О.А. Математика. 1 класс. Учебник. В 2-х частях. М.: Вентана Граф, 2018/
- 2. Кочурова Е.Э., Кочурова А.Л. Занимательная математика. 1 класс: рабочая тетрадь/Е.Э Кочурова, А.Л.Кочурова.- М.: Вентана-Граф, 2018/
- 3. Рудницкая В.Н. Математика: 2 класс. В 2 ч.: учебник/В.Н. Рудницкая, Т.В. Юдачёва/М.: Вентана-Граф/ 2019/
- 4. Кочурова Е.Э., Кочурова А.Л. Занимательная математика. 2 класс: рабочая тетрадь/Е.Э Кочурова, А.Л.Кочурова.- М.: Вентана-Граф, 2018 г.
- 5. Рудницкая В.Н. Математика: 3 класс: учебник для учащихся общеобразовательных организаций: в 2 ч./В.Н. Рудницкая, Т.В.Юдачёва/М.: Вентана-Граф/ 2018/
- 6. Кочурова Е.Э.Дружим с математикой: 3 класс: рабочая тетрадь для учащихся общеобразовательных организаций/Е.Э. Кочурова. 3-е изд., стереотип. М.: Вентана-Граф, 2018.
- 7. Рудницкая В.Н. Математика: 4 класс. В 2 ч.: учебник/В.Н. Рудницкая, Т.В.Юдачёва/М.: Вентана-Граф/ 2019/
- 8. Кочурова Е.Э. Дружим с математикой: 4 класс: рабочая тетрадь для учащихся общеобразовательных организаций/Е.Э. Кочурова. 2-е изд., стереотип. М.: Вентана-Граф, 2018
- 9. Глаголева Ю. И. Развитие математических способностей. 1-2 классы. М.: Просвещение, 2022

Назначение программы внеурочной деятельности:

Предлагаемая программа предназначена для развития математических способностей учащихся, для формирования элементов логической и алгоритмической грамотности, коммуникативных умений младших школьников с применением коллективных форм организации занятий и использованием современных средств обучения. Создание на занятиях ситуаций активного поиска, предоставление возможности сделать собственное «открытие», знакомство с оригинальными путями рассуждений, овладение элементарными навыками исследовательской деятельности позволят обучающимся реализовать свои возможности, приобрести уверенность в своих силах.

Актуальность программы внеурочной деятельности «Занимательная математика»:

Реализация задачи воспитания любознательного, активно познающего мир младшего школьника, обучение решению математических задач творческого и поискового характера будут проходить более успешно, если урочная деятельность дополнится внеурочной работой. В этом может помочь курс внеурочной деятельности «Занимательная математика», расширяющий математический кругозор и эрудицию учащихся, способствующий формированию познавательных универсальных учебных действий.

Программа предусматривает включение задач и заданий, трудность которых определяется не столько математическим содержанием, сколько новизной и необычностью математической ситуации. Это способствует появлению желания отказаться от образца, проявить самостоятельность, формированию умений работать в условиях поиска, развитию сообразительности, любознательности.

В процессе выполнения заданий дети учатся видеть сходства и различия, замечать изменения, выявлять причины и характер этих изменений, на этой основе формулировать выводы. Совместное с учителем движение от вопроса к ответу — это возможность научить ученика рассуждать, сомневаться, задумываться, стараться и самому найти выход — ответ.

«Занимательная математика» учитывает возрастные особенности младших школьников и поэтому предусматривает организацию подвижной деятельности учащихся, которая не мешает умственной работе. С этой целью включены подвижные математические игры, предусмотрена последовательная смена одним учеником «центров» деятельности в течение одного занятия; передвижение по классу в ходе выполнения математических заданий на листах бумаги, расположенных на стенах классной комнаты и др. Во время занятий важно поддерживать прямое общение между детьми (возможность подходить друг к другу, переговариваться, обмениваться мыслями).

Возрастная группа: Программа рассчитана на учащихся 7-10 лет

Объём часов: В первом классе -33 занятия. Во 2-4 классах программа рассчитана на 34 часа в год с проведением занятий 1 раз в неделю. Программа рассчитана на 4 года -135 н

Цели и задачи реализации программы внеурочной деятельности:

Данная программа, связанная с изучением математики в начальной школе, направлена на воспитание интереса к математике, развитие наблюдательности, геометрической зоркости, умения анализировать, рассуждать, доказывать, решать учебную задачу творчески.

Задачи:

- Способствовать воспитанию интереса к математике через занимательные упражнения;
- Расширять кругозор обучающихся в различных областях элементарной математики:
- Развивать коммуникативные умения младших школьников с применением коллективных форм организации занятий и использованием современных средств обучения;
- Способствовать формированию познавательных универсальных учебных действий, обучить методике выполнения логических заданий;

- Формировать элементы логической и алгоритмической грамотности;
- Научить анализировать представленный объект невысокой степени сложности, мысленно расчленяя его на основные составные части, уметь делать доступные выводы и обобщения, обосновывать собственные мысли;
- Формировать навыки исследовательской деятельности.

Планируемые результаты внеурочной деятельности Личностные, метапредметные и предметные результаты курсавнеурочной деятельности «Занимательная математика»

Личностные результаты

1-4 классы

У ученика будут сформированы:

- начальные основы мотивации учебно-познавательной деятельности и личностного смысла учения, которые базируются на необходимости постоянного расширения знаний для решения новых задач и на интересе к математике;
- понимание смысла выполнения самоконтроля и самооценки результатов своей учебной деятельности и того, что успех в значительной мере зависит от самого учащегося;
- начальные представления о математических способах познания мира;
- начальные представления о целостности окружающего мира;
- качества весьма важных в практической деятельностилюбого человека (внимательность,

настойчивость, целеустремленность, умение преодолевать трудности);

- самостоятельность суждений, независимости и нестандартностимышления.

Ученик получит возможность для формирования:

- основ внутренней позиции школьника с положительным отношением к школе, учебной деятельности, семейным ценностям, труду;
- учебно-познавательного интереса к новому материалу и способам решения практических задач;
- способности к самооценке результатов своей деятельности.

Метапредметные результаты:

Регулятивные:

1-4 классы

Ученик научится:

- принимать и сохранять учебную задачу;
- планировать этапы решения задачи, определять последовательность учебных действий в соответствии с поставленной задачей;
- осуществлять пошаговый и итоговый контроль по результату под руководством учителя;
 - анализировать ошибки и определять пути их преодоления;
 - различать способы и результат действия;
 - адекватно воспринимать оценку сверстников и учителя

Ученик получит возможность научиться:

- прогнозировать результаты своих действий на основе анализа учебной ситуации;
- проявлять познавательную инициативу и самостоятельность;
- самостоятельно адекватно оценивать правильность выполнения действия и вносить необходимые коррективы по ходу решения учебной задачи.

Познавательные:

1-4 классы

Ученик научится:

- анализировать объекты, выделять их характерные признаки и свойства, узнавать объекты по заданным признакам;

- анализировать информацию, выбирать рациональный способ решения;
- находить сходства, различая, закономерности, основания для упорядочивания объектов;
- классифицировать объекты по заданным критериям и формулировать названия полученных групп;
- устанавливать закономерности, соотношения между объектами в процессе наблюдения и сравнения;
- осуществлять синтез как составление целого из частей;
- выделять в тексте основную и второстепенную информацию;
- -формулировать проблему;
- -строить рассуждения об объекте, его форме и свойствах;
- устанавливать причинно- следственные отношения между изучаемыми понятиями и явлениями.

Ученик получит возможность научиться:

- строить индуктивные дедуктивные рассуждения по аналогии;
- выбирать рациональный способ на основе анализа различных вариантов решения задачи;
- строить логические рассуждения, включающие установление причинно- следственных связей;
 - различать обоснованные и необоснованные суждения;
- преобразовывать практическую задачу в познавательную;
- самостоятельно находить способы решения проблем творческого и поискового характера.

Коммуникативные:

1-4 классы

Ученик научится:

- принимать участие в совместной работе коллектива;
- вести диалог, работая в парах, группах;
- допускать существование различных точек зрения, уважать их точку зрения, уважать чужое мнение;
 - координировать свои действия с действиями партнёров;
 - корректно высказывать своё мнение, обосновывать свою позицию;
 - задавать вопросы для организации собственной и совместной деятельности;
 - осуществлять взаимный контроль совместных действий;
 - совершенствовать математическую речь;
- высказывать суждения, используя различные аналоги понятия, слова, словосочетания, уточняющие смысл высказывания;

Ученик получит возможность научиться:

- -критически относиться к своему и чужому мнению;
- уметь самостоятельно и совместно планировать деятельность и сотрудничество;
- принимать самостоятельно решения;
- содействовать разрешению конфликтов, учитывая позиции участников.

Предметные:

1 класс

Ученик научится:

- называть числа в последовательности от 1 до 20;
- выполнять арифметические действия на сложение и вычитание в пределах 20;
- решать логические задачи; анализировать ход решения задач;
- -решать и составлять ребусы, содержащие числа от 1 до 20.
- ориентироваться в таких понятиях «влево», «вправо», «вверх», «вниз»;
- различать геометрические фигуры

Ученик получит возможность научиться:

- -выбирать удобные способы для выполнения конкретного задания;
- применять изученные способы учебной работы и приёмы вычислений для работы с числовыми головоломками;
- -искать и выбирать необходимую информацию, содержащуюся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы;
- -составлять детали в соответствии с заданным контуром конструкции.

2 класс

Ученик научится:

- -вести счет десятками;
- -различать термины «число» и «цифра»;
- -применять изученные способы учебной работы и приёмы вычислений для работы с числовыми головоломками;
- анализировать текст задачи: ориентироваться в тексте, выделять условие и вопрос, данные и искомые числа (величины);
- искать и выбирать необходимую информацию, содержащуюся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы;
- ориентироваться в понятиях «влево», «вправо», «вверх», «вниз»;
- ориентироваться на точку начала движения, на числа и стрелки, указывающие направление движения;
- проводить линии по заданному маршруту (алгоритму);
- выделять фигуру заданной формы на сложном чертеже;

Ученик получит возможность научиться:

- анализировать предложенные варианты решения задачи, выбирать из них верные, выбирать наиболее эффективный способ решения задачи;
- конструировать несложные задачи;
- составлять фигуры из частей, определять место заданной детали в конструкции;
- составлять детали в соответствии с заданным контуром конструкции

3 класс

Ученик научится:

- ориентироваться в понятиях «влево», «вправо», «вверх», «вниз»;
- ориентироваться на точку начала движения, на числа и стрелки и др., указывающиенаправление движения;
- проводить линии по заданному маршруту (алгоритму);
- выделять фигуру заданной формы на сложном чертеже;
- анализировать расположение деталей (танов, треугольников, уголков, спичек) в исходнойконструкции;
- составлять фигуры из частей, определять место заданной детали в конструкции;
- называть противоположные по смыслу слова; решать задачи на логику, решать задачи на смекалку;
- уметь измерять длину данного отрезка, чертить отрезок данной длины;
- узнавать и называть плоские углы: прямой, тупой и острый;
- узнавать и называть плоские геометрические фигуры: треугольник, четырёхугольник, пятиугольник, шестиугольник, многоугольник;
- -читать информацию, заданную с помощью линейных диаграмм;
- решать ребусы и числовые головоломки, содержащие два действия (сложение и/или вычитание).
- решать задачи, раскодировать слова; отгадывать и составлять ребусы, по значениям разных признаков

Ученик получит возможность научиться:

- -применять изученные способы учебной работы и приемы вычислений для работы с числовыми головоломками;
- анализировать задачи, составлять план решения, решать задачи, делать выводы.

-осуществлять самостоятельный поиск решенийлогических задач и задач повышенного уровня

4 класс

Выпускник научится:

- применять изученные способы учебной работы и приемы вычислений для работы с числовыми головоломками;
- проводить линии по заданному маршруту (алгоритму);
- выделять фигуру заданной формы на сложном чертеже;
- сравнивать разные приемы действий, выбирать удобные способы для выполнения конкретного задания;
- моделировать в процессе совместного обсуждения алгоритм решения числового кроссворда: использовать его к ходе самостоятельной работы;
- анализировать расположение деталей (танов, треугольников, уголков, спичек) в исходнойконструкции;
- составлять фигуры из частей, определять место заданной детали в конструкции. *Выпускникполучит возможность научиться:*
- применять знания в различных ситуациях для решения различной сложности практических задач;
- -уметь решать задачи с помощью перебора возможных вариантов;
- выполнять арифметические преобразования выражений, применять их для решения учебных математических вадач, возникающих в смежных учебных предметах;
- преобразовывать геометрические фигуры на плоскости по заданной программе и составлять свои подобные задания;
- интерпретировать информацию, полученную при проведении несложных исследований (объяснять, сравнивать и обобщать данные, делать выводы и прогнозы).

Форма промежуточной аттестации:

Промежуточная аттестация проводится в экспертной форме в виде защиты коллективного проекта.

3. Содержание программы курса внеурочной деятельности «Занимательная математика»

Содержание отвечает требованию к организации внеурочной деятельности: соответствует курсу «Математика» и не требует от учащихся дополнительных математических знаний. Тематика задач и заданий отражает реальные познавательные интересы детей, в программе содержатся полезная и любопытная информация, занимательные математические факты, способные дать простор воображению. Содержание может быть использовано для показа учащимся возможностей применения тех знаний и умений, которыми они овладевают на уроках математики.

1 класс (33 ч)

Числа. Арифметические действия. Величины.(16ч)

Названия и последовательность чисел от 1 до 20. Сложение и вычитание чисел в пределах 20. Подсчет числа точек на верхних гранях выпавших кубиков. Решение и составление ребусов, содержащих числа.

Формы организации деятельности: индивидуальная; индивидуально-групповая; групповая; коллективная; математические игры; проект; математический конкурс

Виды деятельности: найти, показать и назвать числа по порядку (от 1 до 20); построить «математические» пирамиды: «Сложение в пределах 10», «Вычитание в пределах 10», «Сложение в пределах 20»; моделировать действия сложения и вычитания с помощью предметов.

Мир занимательных задач(5 ч)

Задачи, допускающие несколько способов решения. Задачи с недостаточными, некорректными данными, с избыточным составом условия. Последовательность «шагов» (алгоритм) решения задачи. Задачи, имеющие несколько решений. Ориентировка в тексте задачи, выделение условия и вопроса, данных и искомых чисел. Выбор необходимой информации, содержащейся в тексте задачи, на рисунке для ответа на заданные вопросы. Нестандартные задачи. Использование знаково —символических средств для моделирования ситуаций, описанных в задачах.

Формы организации деятельности: индивидуальная; индивидуально-групповая; групповая; коллективная; ролевые и дидактические игры; проект; математический конкурс; экскурсия по сбору числового материала

Виды деятельности: выбрать наиболее эффективный способ решения задачи с некорректными данными; различать способ и результат действия принятия практической задачи; самостоятельно выстраивать план действий по решению учебной задачи; переводить текст задачи на знаково-символический язык, который можно осуществлять вещественными или графическими средствами.

Геометрическая мозаика(12 ч)

Пространственные представления. Понятия «влево», «вправо», «вверх», «вниз». Маршрут передвижения. Точка начала движения; число, стрелки $1 \rightarrow 1 \downarrow$, указывающие направление движения. Проведение линии по заданному маршруту (алгоритму) — «путешествие точки» (на листе в клетку). Построение собственного маршрута (рисунка) и его описание. Расположение деталей фигуры в исходной конструкции. Части фигуры. Место заданной фигуры в конструкции. Расположение деталей. Выбор деталей в соответствии с заданным контуром конструкции. Составление фигур. Поиск заданных фигур в фигурах сложной конфигурации.

Формы организации деятельности: индивидуальная; индивидуально-групповая; групповая; коллективная; ролевые и дидактические игры; проект; математический конкурс

Виды деямельности: проводить линии по заданному маршруту (алгоритму); выделять фигуру заданной формы на сложном чертеже; анализировать расположение деталей (спичек) в исходной конструкции; составлять фигуры из частей, определять место заданной детали конструкции; выявлять закономерности в расположении деталей; сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат заданным условием; Объяснять (доказывать) выбор деталей или способа действия при данном условии

2 класс (34 ч)

Числа. Арифметические действия. Величины.(14 ч)

Числа от 1до 100. Сложение и вычитание чисел в пределах 100. Таблица умножения однозначных чисел и соответствующие случаи деления. Числовые головоломки: соединение чисел знаками действия так, чтобы в ответе получилось заданное число и др. Поиск нескольких решений. Последовательное выполнение арифметических действий: отгадывание задуманных чисел.

Время. Единицы времени.

Формы организации деятельности: индивидуальная; индивидуально-групповая; групповая; коллективная; ролевые и дидактические игры; проект; математический конкурс; экскурсия по сбору числового материала; конкурс газет (плакатов)

Виды деямельности: сравнивать разные приемы действий, выбирать удобные способы выполнения конкретного задания; моделировать в процессе совместного обсуждения алгоритм решения числового кроссворда; использовать его в ходе самостоятельной работы; применять изученные способы учебной работы и приемы вычислений для работы с числовыми головоломками; решение и составление ребусов; разгадывание математических головоломок.

Мир занимательных задач (7 ч)

Задачи с некорректными данными. Задачи, имеющие несколько решений. Обратные задачи и задания. Старинные задачи. Логические задачи. Составление аналогичных задач и заданий. Нестандартные задачи.Выбор необходимой информации, содержащейся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы. Использование знаково –символических средств для моделирования ситуаций, описанных в задачах.

Формы организации деятельности: индивидуальная; индивидуально-групповая; групповая; коллективная; ролевые и дидактические игры; проект; математический конкурс; экскурсия по сбору числового материала; конкурс газет (плакатов)

Виды деятельности: анализировать текст задачи: ориентироваться в тексте, выделять условие и вопрос, данные и искомые числа (величины);искать и выбирать необходимую информацию, содержащуюся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы; моделировать ситуации, описанную в тексте задачи, использовать соответствующие знаково символические средства для моделирования полученный ситуации; воспроизводить способ решения задачи; сопоставлять (промежуточный, итоговый) результат условием; анализировать заданным предложенные варианты решения задачи, выбирать из них верные, выбирать наиболее эффективный способ решения задачи; оценивать предъявленное готовое решение задачи (верно, неверно);конструировать несложные задачи.

Геометрическая мозаика (13 ч)

Геометрические узоры. Закономерности в узорах. Симметрия. Фигуры, имеющие одну и несколько осей симметрии. Расположение деталей фигуры в исходной конструкции (треугольники, спички). Части фигуры. Место заданной фигуры в конструкции. Расположение деталей. Выбор деталей в соответствии с заданным контуром конструкции. Поиск нескольких возможных вариантов решения. Составление и зарисовка фигур по Решение собственному замыслу. задач, формирующих геометрическую наблюдательность. Распознавание (нахождение) окружности на орнаменте; составление(вычерчивание) орнамента с использованием циркуля (по образцу, пособственному замыслу).

Формы организации деятельности: индивидуальная; индивидуально-групповая; групповая; коллективная; ролевые и дидактические игры; проект; математический конкурс

Виды деямельносми: выявлять закономерности в расположении деталей; составлять детали в соответствии с заданным контуром конструкции; сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием; объяснять (доказывать) выбор деталей или способа действия при заданном условии; анализировать предложенные возможные варианты верного решения; осуществлять развернутые действия контроля и самоконтроля: сравнивать построенную конструкцию с образцом; распознавать окружность на орнаменте; составлять орнамент с использованием циркуля (по образцу, пособственному замыслу).

3 класс (34 ч)

Числа. Арифметические действия. Величины.(22 ч)

Числа от 1 до 100. Решение и составление ребусов, содержащих числа. Сложение и вычитание чисел в пределах 100. Таблица умножения однозначных чисел и соответствующие случаи деления. Числовые головоломки: соединение чисел знаками действия так, чтобы в ответе получилось заданное число, и др. Поиск нескольких решений. Восстановление примеров: поиск цифры, которая скрыта. Последовательное выполнение арифметических действий: отгадывание задуманных чисел. Заполнение числовых кроссвордов (судоку, какуро и др.). Числа от 1 до 1000. Сложение и вычитание чисел в пределах 1000. Время. Единицы времени.

Формы организации деятельности: индивидуальная; индивидуально-групповая; групповая; коллективная; математические игры; проект; математический конкурс; экскурсия по сбору числового материала; конкурс газет (плакатов)

Виды деямельности: сравнивать разные приёмы действий, выбирать удобные способы для выполнения конкретного задания; моделировать в процессе совместного обсуждения алгоритм решения числового кроссворда; использовать его в ходе самостоятельной работы; применять изученные способы учебной работы и приёмы вычислений для работы с числовыми головоломками;

анализировать правила игры, действовать в соответствии с заданиями и правилами; построение математических пирамид, составление сборника числового материала для составления задач, занимательных заданий; решение ребусов, содержащих числа.

Мир занимательных задач(8ч)

Задачи, допускающие несколько способов решения. Задачи с недостаточными, некорректными данными, с избыточным составом условия. Последовательность шагов (алгоритм) решения задачи. Задачи, имеющие несколько решений. Обратные задачи и задания. Ориентировка в тексте задачи, выделение условия и вопроса, данных и искомых чисел (величин). Выбор необходимой информации, содержащейся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы. Старинные задачи. Логические задачи. Задачи на переливание. Составление аналогичных задач и заданий. Нестандартные задачи. Использование знаково-символических средств для моделирования ситуаций, описанных в задачах. Задачи, решаемые способом перебора. «Открытые» задачи и задания. Задачи и задания по проверке готовых решений, в том числе неверных. Анализ и оценка готовых решений задачи, выбор верных решений. Задачи на доказательство, например, найти цифровое значение букв в условной записи: СМЕХ + ГРОМ = ГРЕМИ и др. Обоснование выполняемых и выполненных действий. Воспроизведение способа решения задачи. Выбор наиболее эффективных способов решения.

Формы организации деятельности: индивидуальная; индивидуально-групповая; групповая; коллективная; ролевые и дидактические игры; проект; математический конкурс; конкурс газет (плакатов)

Виды деятельности: анализировать текст задачи: ориентироваться в тексте, выделять условие и вопрос, данные и искомые числа (величины); искать и выбирать необходимую информацию, содержащуюся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на вопросы; моделировать ситуацию, описанную тексте использоватьсоответствующие знаково-символические средства для моделирования ситуации; конструировать последовательность «шагов» (алгоритм) решения задачи; объяснять (обосновывать) выполняемые и выполненные действия; воспроизводить способ решения задачи; сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием; анализировать предложенные варианты решения задачи, выбирать из них верные; выбрать наиболее эффективный способ решения задачи; оценивать предъявленное готовое решение задачи (верно, неверно); конструировать несложные задачи; оформление математической газеты; создание математического сборника

Геометрическая мозаика (4 ч)

Симметрия. Фигуры, имеющие одну и несколько осей симметрии. Расположение деталей фигуры в исходной конструкции (треугольники, таны, уголки, спички). Части фигуры. Место заданной фигуры в конструкции. Расположение деталей. Выбор деталей в соответствии с заданным контуром конструкции. Поиск нескольких возможных вариантов решения. Составление и зарисовка фигур по собственному замыслу. Разрезание и составление фигур. Деление заданной фигуры на равные по площади части. Поиск заданных фигур в фигурах сложной конфигурации. Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность. Объёмные фигуры: цилиндр, конус, пирамида, шар, куб. Моделирование из проволоки.

Формы организации деямельносми: индивидуальная; индивидуально-групповая; групповая; коллективная; дидактические игры; проект; моделирование фигур

Виды деямельносми: проводить линии по заданному маршруту (алгоритму); выделять фигуру заданной формы на сложном чертеже; анализировать расположение

деталей (танов, треугольников, уголков, спичек) в исходной конструкции; составлять фигуры из частей; определять место заданной детали в конструкции; выявлять закономерности в расположении деталей; составлять детали в соответствии с заданным контуром конструкции; сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием; объяснять (доказывать) выбор деталей или способа действия при заданном условии; анализировать предложенные возможные варианты верного решения; моделировать объёмные фигуры из различных материалов (проволока, пластилин и др.) и из развёрток; осуществлять развернутые действия контроля и самоконтроля: сравнивать построенную конструкцию с образцом.

4 класс (34 ч)

Числа. Арифметические действия. Величины. (16 ч)

Числа от 1 до 1000. Сложение и вычитание чисел в пределах 1000. Числа-великаны (миллион и др.). Числовой палиндром: число, которое читается одинаково слева направо и справа налево. Поиск и чтение слов, связанных с математикой (в таблице, ходом шахматного коня и др.). Числовые головоломки: соединение чисел знаками действия так, чтобы в ответе получилось заданное число, и др. Поиск нескольких решений. Восстановление примеров: поиск цифры, которая скрыта. Последовательное выполнение арифметических действий: отгадывание задуманных чисел. Заполнение числовых кроссвордов (судоку, какуро и др.). Занимательные задания с римскими цифрами. Масса. Единицы массы. Литр.

Формы организации деятельности:

индивидуальная; индивидуально-групповая; групповая; коллективная; математические игры; проект; математический конкурс; конкурс газет (плакатов)

Виды деятельности: разгадывать числовые головоломки: соединение чисел знаками действия так, чтобы в ответе получилось заданное число и др. Поиск нескольких решений. Восстанавливать примеры: поиск цифры, которая скрыта. Последовательное выполнение арифметических действий: отгадывание задуманных чисел. Заполнять числовые кроссворды (судоку, какуро и др.) Сравнивать разные приемы действий, выбирать удобные способы для выполнения конкретного задания. Моделировать в процессе совместного обсуждения алгоритм решения числового кроссворда; использовать его в ходе самостоятельной работы. Читать слова, связанные с математикой (в таблице, ходом шахматного коня и др.). Решать занимательные задания с римскими цифрами.

Мир занимательных задач (12 ч)

Задачи, допускающие несколько способов решения. Задачи с недостаточными, некорректными данными, с избыточным составом условия. Последовательность шагов (алгоритм) решения задачи. Задачи, имеющие несколько решений. Обратные задачи и задания. Ориентировка в тексте задачи, выделение условия и вопроса, данных и искомых чисел (величин). Выбор необходимой информации, содержащейся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на заданные вопросы. Старинные задачи. Логические задачи. Задачи на переливание. Составление аналогичных задач и заданий. Нестандартные задачи. Использование знаково-символических средств для моделирования ситуаций, описанных в задачах. Задачи, решаемые способом перебора. «Открытые» задачи и задания. Задачи и задания по проверке готовых решений, в том числе неверных. Анализ и оценка готовых решений задачи, выбор верных решений. Задачи на доказательство, например, найти цифровое значение букв в условной записи: СМЕХ + ГРОМ = ГРЕМИ и др. Обоснование выполняемых и выполненных действий. Воспроизведение способа решения задачи. Выбор наиболее эффективных способов решения.

Формы организации деятельности: индивидуальная; индивидуально-групповая; групповая; коллективная; математические игры; проект; математический конкурс, олимпиада, экскурсия по сбору числового материала для составления задач; конкурс газет (плакатов), выпуск математической газеты

Виды деятельности: анализировать текст задачи: ориентироваться в тексте, выделять условие и вопрос, данные и искомые числа (величины); искать и выбирать необходимую информацию, содержащуюся в тексте задачи, на рисунке или в таблице, для ответа на вопросы; моделировать ситуацию, описанную тексте использоватьсоответствующие знаково-символические средства для моделирования ситуации; конструировать последовательность «шагов» (алгоритм) решения задачи; объяснять (обосновывать) выполняемые и выполненные действия; воспроизводить способ решения задачи; сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием; анализировать предложенные варианты решения задачи, выбирать из них верные; выбрать наиболее эффективный способ решения задачи; оценивать предъявленное готовое решение задачи (верно, неверно); конструировать несложные задачи; оформление математической газеты; создание математического сборника

Геометрическая мозаика (6 ч)

Расположение деталей фигуры в исходной конструкции (треугольники, таны, уголки, спички). Части фигуры. Место заданной фигуры в конструкции. Расположение деталей. Выбор деталей в соответствии с заданным контуром конструкции. Поиск нескольких возможных вариантов решения. Составление и зарисовка фигур по собственному замыслу.

Разрезание и составление фигур. Деление заданной фигуры на равные по площади части. Поиск заданных фигур в фигурах сложной конфигурации.

Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.

Объёмные фигуры: цилиндр, конус, пирамида, шар, куб. Моделирование из проволоки. Создание объёмных фигур из разверток: цилиндр, призмашестиугольная, призма треугольная, куб, конус, четырёхугольная пирамида, октаэдр, параллелепипед, усеченный конус, усеченная пирамида, пятиугольнаяпирамида, икосаэдр. (По выбору учащихся.)

Формы организации деятельности: индивидуальная; индивидуально-групповая; групповая; коллективная; моделирование фигур, работа с конструктором

*деятельности:*Выделять фигуру заданной Виды формы сложном на чертеже. Анализировать расположение деталей исходной конструкции. Составлять фигуры частей. Определять место заданной ИЗ детали конструкции. Выявлять закономерности в расположении деталей; составлять детали в соответствии заданным контуром конструкции. Сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат заданным условием. Объяснять (доказывать) выбор деталей или способа действия при заданном условии. Анализировать предложенные возможные варианты верного решения.

Моделировать объёмные фигуры из различных материалов (проволока, пластилин и др.) и из развёрток. Осуществлять развернутые действия контроля и самоконтроля: сравнивать построенную конструкцию с образцом.

4. Календарно – тематическое планирование

2 КЛАСС

1 «Уд 2 Кре Числа. Арифм 3 3 Мат Геометричест 4 Мир занимат 5 Сек Геометричест	кая мозаика (2 ч) ивительная снежинка» стики-нолики метические действия. Величины (1ч) мематические игры кая мозаика (1 ч) тки с фигурами мельных задач (1ч) реты задач кая мозаика (3 ч) ичечный» конструктор ичечный» конструктор метрический калейдоскоп метические действия. Величины (1ч)	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
1 «Уд 2 Кре Числа. Арифм 3 3 Мат Геометричест 4 Мир занимат 5 Сек Геометричест	ивительная снежинка» стики-нолики метические действия. Величины (1ч) мематические игры кая мозаика (1 ч) тки с фигурами мельных задач (1ч) реты задач кая мозаика (3 ч) ичечный» конструктор метрический калейдоскоп	1		
2 Кре Числа. Арифм 3 Мат Геометричест Пря Мир занимат Сек Геометричест	стики-нолики метические действия. Величины (1ч) мематические игры мая мозаика (1 ч) тки с фигурами мельных задач (1ч) реты задач мая мозаика (3 ч) мичечный» конструктор метрический калейдоскоп	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
Числа. Арифу 3 Мат Геометричест 4 Пря Мир занимат 5 Сек Геометричест	тетические действия. Величины (1ч) тематические игры кая мозаика (1 ч) тки с фигурами ельных задач (1ч) реты задач кая мозаика (3 ч) ичечный» конструктор ичечный» конструктор	1 1 1 1 1 1 1 1		
3 Мат Геометричест 4 Пря Мир занимат 5 Сек Геометричест	ематические игры кая мозаика (1 ч) тки с фигурами ельных задач (1ч) реты задач кая мозаика (3 ч) ичечный» конструктор ичечный» конструктор метрический калейдоскоп	1 1 1 1 1 1 1		
Геометричест 4 Пря Мир занимат 5 Сек Геометричест	кая мозаика (1 ч) тки с фигурами ельных задач (1ч) реты задач кая мозаика (3 ч) ичечный» конструктор ичечный» конструктор метрический калейдоскоп	1 1 1 1 1 1 1		
4 Пря Мир занимат 5 5 Сек Геометричест	тки с фигурами ельных задач (1ч) реты задач кая мозаика (3 ч) ичечный» конструктор ичечный» конструктор метрический калейдоскоп	1 1 1 1		
Мир занимат 5 Сек Геометричест	ельных задач (1ч) реты задач кая мозаика (3 ч) ичечный» конструктор ичечный» конструктор метрический калейдоскоп	1 1 1		
5 Сек Геометрическ	реты задач кая мозаика (3 ч) ичечный» конструктор ичечный» конструктор метрический калейдоскоп	1 1 1		
Геометричест	кая мозаика (3 ч) ичечный» конструктор ичечный» конструктор метрический калейдоскоп	1 1		
*	ичечный» конструктор ичечный» конструктор метрический калейдоскоп	1 1		
6 «Сп	ичечный» конструктор метрический калейдоскоп	1		1
	метрический калейдоскоп			
	1	1		
	етические осиствия. Деличины (14)	1		
	ловые головоломки	1		
	кая мозаика (5 ч)	1		
	аг в будущее»	1		
	метрия вокруг нас	1		
	ешествие точки	1		
	аг в будущее»	1		
	ны окружности	1		
	етические действия. Величины (5 ч)	1		1
1 1	ематическое путешествие	1		
	вогодний серпантин»	1		
	вогодний серпантин»	1		
	ематические игры	1		
	сы нас будят по утрам»	1		
	кая мозаика (1 ч)	1		1
	метрический калейдоскоп	1		
	етические действия. Величины (14)	1		
	ОВОЛОМКИ	1		
	ельных задач (1ч)	1		
-	реты задач	1		
	етические действия. Величины (5 ч)	1		1
	о скрывает сорока?»	1		
	еллектуальная разминка	1		
	жды два — четыре	1		
	жды два — четыре	1		
	жды два — четыре	1		
7 1	ельных задач (2ч)		1	
	арстве смекалки	1		
<u> </u>	еллектуальная разминка	1		
l l	сая мозаика (1 ч)		1	1
•	гавь квадрат	1		

Мир занимательных задач (2ч)				
31	Мир занимательных задач	1		
32	Мир занимательных задач	1		
Числа. А	рифметические действия. Величины (1ч)			
33	Математические фокусы. Защита	1		
	коллективного проекта в рамках			
	промежуточной аттестации.			
Мир занимательных задач (1ч)				
34	Математическая эстафета.	1		
	ИТОГО:	34 ч		

3 КЛАСС

№	Тема	Кол-во часов	Дата	Коррекци я даты
Мир за	нимательных задач (1 ч)			•
1	Интеллектуальная разминка	1		
Числа.	Арифметические действия. Величины (1 ч)			•
2	«Числовой» конструктор	1		
Геомег	прическая мозаика (1 ч)		l .	- 1
3	Геометрия вокруг нас	1		
Мир за	нимательных задач (3 ч)		l .	- 1
4	Волшебные переливания	1		
5	В царстве смекалки	1		
6	В царстве смекалки	1		
Геомен	прическая мозаика (3 ч)			
7	«Шаг в будущее»	1		
8	«Спичечный» конструктор	1		
9	«Спичечный» конструктор	1		
	Арифметические действия. Величины (12 ч)		l	
10	Числовые головоломки	1		
11	Интеллектуальная разминка	1		
12	Интеллектуальная разминка	1		
13	Математические фокусы	1		
14	Математические игры	1		
15	Секреты чисел	1		
16	Математическая копилка	1		
17	Математическое путешествие	1		
18	Выбери маршрут	1		
19	Числовые головоломки	1		
20	В царстве смекалки	1		
21	В царстве смекалки	1		
	нимательных задач (4 ч)			
22	Мир занимательных задач	1		
23	Интеллектуальная разминка	1		
24	Интеллектуальная разминка	1		
25	Разверни листок	1		
Числа.	Арифметические действия. Величины (9ч)			
26	От секунды до столетия	1		
27	От секунды до столетия	1		
28	Числовые головоломки	1		
29	Конкурс смекалки	1		
30	Это было в старину	1		
31	Математические фокусы	1		
32	Энциклопедия математических	1		
	развлечений			
33	Энциклопедия математических	1		
	развлечений. Защита коллективного			
	проекта в рамках промежуточной			
	аттестации			
34	Математический лабиринт.	1		

**	2.4	
Итого: 1	3/4 tr	

4 КЛАСС

№	Тема	Кол-	Дата	Коррекц
		во		ия даты
		часо		
		В		
Мир за	нимательных задач. (1 час)			1
1	Интеллектуальная разминка	1		
	Арифметические действия. Величины. (1 час)			
2	Числа-великаны	1		
	нимательных задач. (2 часа)	1		1
3	Мир занимательных задач	1		
4	Кто что увидит?	1		
	Арифметические действия. Величины. (2 часа)			
5	Римские цифры	1		
6	Числовые головоломки	1		
	нимательных задач. (3 часа)			1
7	Секреты задач	1		
8	В царстве смекалки	1		
9	Математический марафон	1		
	прическая мозаика. (2 часа)			
10	«Спичечный» конструктор	1		
11	«Спичечный» конструктор	1		
	Арифметические действия. Величины. (3 часа)	T T		
12	Выбери маршрут	1		
13	Интеллектуальная разминка	1		
14	Математические фокусы	1		
	прическая мозаика. (3 часа)			
15	Занимательное моделирование	1		
16	Занимательное моделирование	1		
17	Занимательное моделирование	1		
	Арифметические действия. Величины. (7 часов)	T T		
18	Математическая копилка	1		
19	Какие слова спрятаны в таблице?	1		
20	«Математика — наш друг!»	1		
21	Решай, отгадывай, считай	1		
22	В царстве смекалки	1		
23	В царстве смекалки	1		
24	Числовые головоломки	1		
	нимательных задач. (2 часа)			
25	Мир занимательных задач	1		
26	Мир занимательных задач	1		
	Арифметические действия. Величины. (3 часа)	<u> </u>		1
27	Математические фокусы	1		1
28	Интеллектуальная разминка	1		1
29	Интеллектуальная разминка	1		
	нимательных задач. (2 часа)	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		
30	Блиц-турнир по решению задач	1		
31	Математическая копилка	1		
Геомет	прическая мозаика. (1 час)			

32	Геометрические фигуры вокруг нас.		1			
Мир занимательных задач. (2 часа)						
33	Математический лабиринт.	Защита	1			
	коллективного проекта в	рамках				
	промежуточной аттестации					
34	Математический праздник.		1			
		ИТОГО:	34 ч			